

Projet Drawbot

Numéro du groupe :6



Description :

Un robot pour dessiner au sol, pour permettre à Aboudou de dessiner

Description du fonctionnement du robot : le robot fait des cercles en projetant de l'encre verte, Aboudou peut aussi diriger le robot grâce à au bouton en le penchant.

Equipe (porteurs de projets et contributeurs) :

en conceptions : Killian Sirera, Ewen Gedeon

en programmations : Emilien Giorgio, Christiano Saite

Matériel et outils nécessaires :

- un robot move
- de l'encre verte
- un ordinateur
- une imprimante 3D
- un pinceau
- des vis
- un tourne vis

Améliorations et modification au cours de l'année :modification du programme

On est allé à l'hotel Pasteur et a tester le robot fonctionnait bien mais une certaine personne la poser sans l'éteindre sur une étagère et une autre personne a pencher le bouton qui a fait tomber notre robot et il c'est donc cassé, nous avons dut changer le robot et tout revissé en urgence. On a ensuite faite la visite de l'hôtel pasteur et on est allé manger dans un parc ensuite on est rentré.

Au début du projet, le chronometre ne marchai pas, au dexieme cercle continuais à l'infini. L'accéléometre ne marchai que en avançant mais pas en reculant, ni en allant sur les cotes. Les éclaboussures qu'on doit faire ne marchai pas car le cerveau moteur n'allais pas assez vite.

Finalement au bout de beaucoup d'essai et de modification nous avons réussi a régler les problèmes!!

