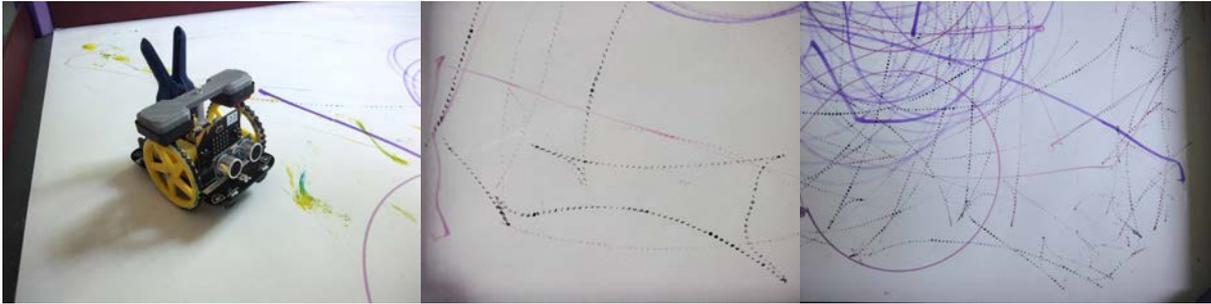


# Projet Drawbot Numéro du groupe : 2



## Description :

Un robot pour dessiner au sol, pour permettre à Antoine de dessiner

## Description du fonctionnement du robot:

Pour commencer, le robot a un programme bien précis: à l'encontre d'un objet, mur, obstacle, le robot s'arrête puis repars dans une autre direction. De plus, Maxime a rajouter un programme de LED sous le robot où l'on peut choisir lac couleur.

Pour revenir au robot, nous avons fabriqués des roues avec des petits points que nous alimentons avec unes tige qui tient deux éponges pleines d'encres. Quand le robot va rouler, les roues vont s'alimenter puis feront des petits points de couleur.

## Cahier des charges :

Pour le cahier des charges, Antoine a choisi des petits points rouges avec des tampons. et le tout doit être automatique.

## Equipe (porteurs de projets et contributeurs) :

L'équipe est constitué de Maxime, Emile, Noa et Louis. Le porteur de projet a été Antoine que l'on a rencontré au fur et a mesure de l'année.

Matériel et outils nécessaires :

Nous avons eus besoin d'un robot, de différents logiciels pour créer notre robot(microbit,tinkercard,) une imprimante 3D avec des filaments élastiques et du PLA,de l'encre,des tampons et un ordinateur.

Améliorations futures :

Un meilleur système d'alimentation d'encre pour les roues.

