

CHEZ LUI

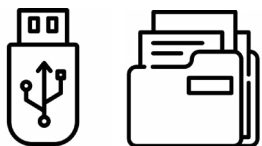
SUR LE CHEMIN
ALLER

AU HUMANLAB

SUR LE CHEMIN
RETOUR

ACTUELLEMENT

sauvegarde des photos (avec URL)
- sur une clef USB
- imprimées dans un dossier



appel fabmanager



- récupération des URL sur les photos
- recherche supplémentaires en demandant à quelqu'un d'écrire



appel fabmanager



CHEZ LUI

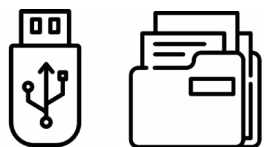
SUR LE CHEMIN
ALLER

AU HUMANLAB

SUR LE CHEMIN
RETOUR

ACTUELLEMENT

sauvegarde des photos avec URL
- sur une clef USB
- imprimées dans un dossier



appel fabmanager



- récupération des URL sur les photos
- recherche supplémentaires
en demandant à quelqu'un
d'écrire

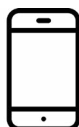


appel fabmanager



APPLICATION POUR AMÉLIORER SON AUTONOMIE

sauvegarde des
photos avec URL
sur l'application



sms prérempli
«J'arrive»



- visionage des photos
avec URL facilité
- outil de reconnai-
sance vocale pour
faciliter l'écriture auto-
nome



sms prérempli
«Je suis rentré.»



APP INVENTOR



Application Android

Communication
Edge, 3G, 4G, ...

Dans cet exemple il s'agit, d'envoyer un SMS pré-configuré :
message et numéro de destinataire



1 Créer une nouvelle application sur AppInventor

2 Ajouter un Label pour le titre de votre application et un bouton pour envoyer le SMS.

3 Ajouter toujours par glisser/déposer sur l'écran la librairie SMS qui s'ajoutera automatiquement en bas d'écran.

Projets - Connecte - Construire - Aide -

Mes projets

Commencer nouveau projet ...

Composants

Screen1

Label1

Bouton1

SMS1

Designer Blocs

Envoyer un SMS

ENVOI

Social

- Sélectionneur de contact
- Sélectionneur email
- Appel téléphonique
- Sélectionneur numéro téléphone
- Partage
- SMS
- Twitter

Composants non-visible

SMS1



APP INVENTOR



APP INVENTOR

5. Reconnaissance vocale

Vous souhaitez que votre téléphone écrive ce que vous dites?

Cliquez sur un bouton et utilisez le composant de Reconnaissance Vocale pour obtenir ce que vous dites, puis l'afficher sous forme de texte dans un Label.

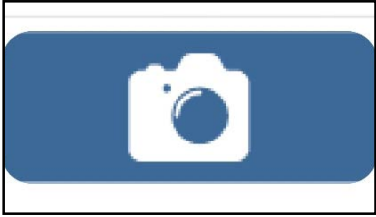
appinventor.mit.edu

9. Prenez une photo

Prenez des photos de vos amis dans votre application.

Cliquez sur un bouton pour prendre une photo en utilisant le Composant Appareil Photo. Une fois que la photo est prise, utilisez-la comme arrière-plan de l'écran.

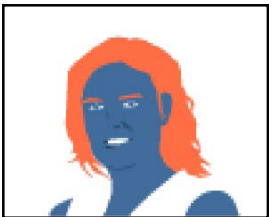
appinventor.mit.edu



**prendre en photo les URL de modèles 3D
du site Thingiverse et Tinkercad
et les stocker sur l'application**



outil de reconnaissance vocale



envoyer des sms préremplis aux fabmanager

GRAPHISME

utiliser des
couleurs simples



utiliser de bons
contrastes de
couleurs et une
taille de texte lisible



utiliser des images
et des graphiques
pour illustrer
vos textes

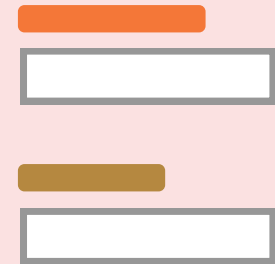


TAILLE DES BOUTONS ET ZONES DE TEXTE

réaliser de larges
zones d'actions
cliquables



donner de
l'espace aux
champs de
formulaire



Concevoir pour les utilisateurs dans le spectre autistique



Faire...

utiliser des couleurs simples



écrire en français courant

Faites ça

utiliser des phrases simples et des listes à puces



faire des boutons descriptifs

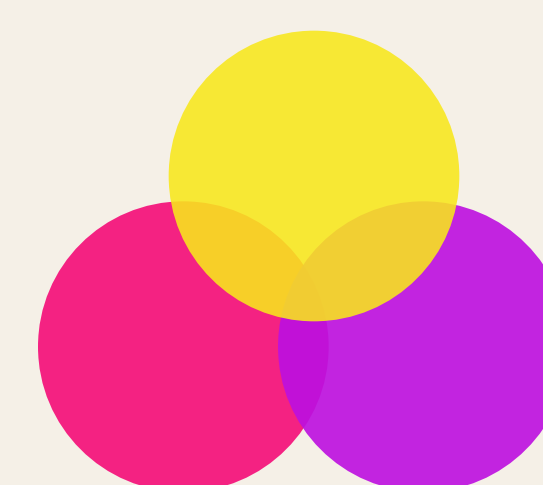
Joindre des fichiers

construire des mises en pages simples et homogènes



Ne pas faire...

utiliser des couleurs vives et contrastées



utiliser des figures de style et des expressions imagées



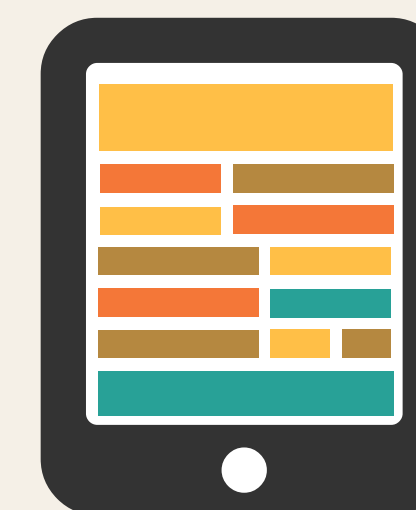
créer des textes très longs



mettre en place des boutons qui ne précisent pas l'action effectuée

Cliquez ici !

construire des mises en pages complexes et surchargées



Concevoir pour les utilisateurs dyslexiques



Faire...

utiliser des images et des graphiques pour illustrer vos textes



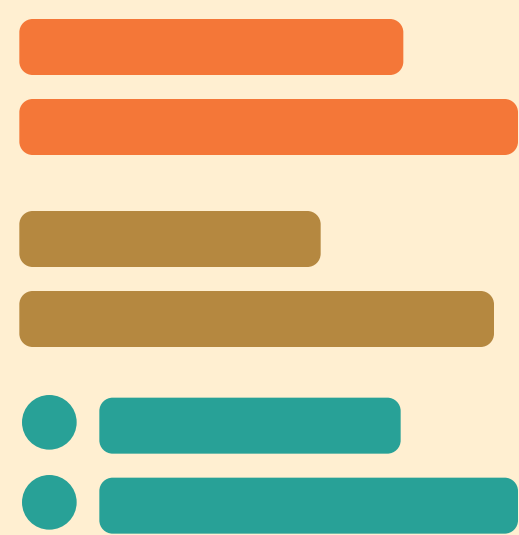
aligner vos textes à gauche et garder des mises en page homogènes



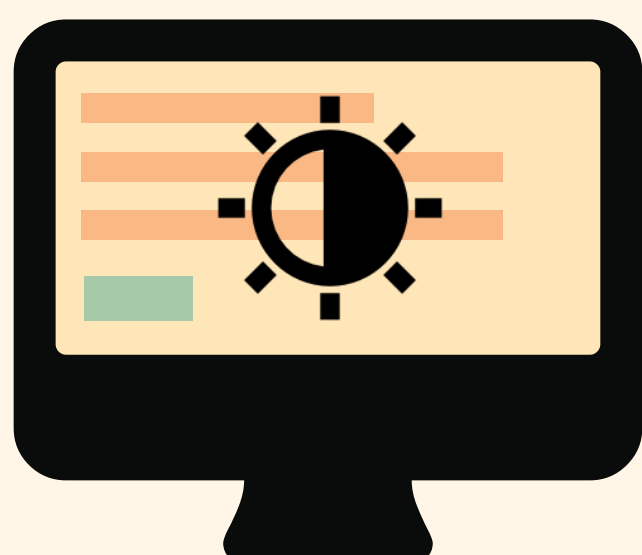
envisager de produire des contenus dans différents formats (par exemple, audio ou vidéo)



garder vos contenus concis, clairs et simples

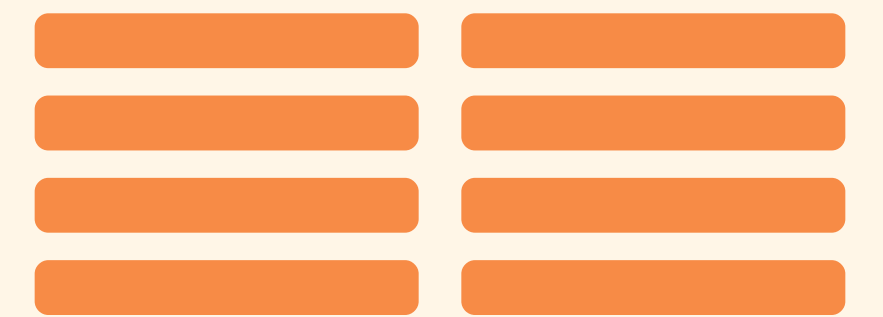


permettre les changements de contrastes entre arrière-plans et textes



Ne pas faire...

utiliser des textes très longs sur des colonnes très larges



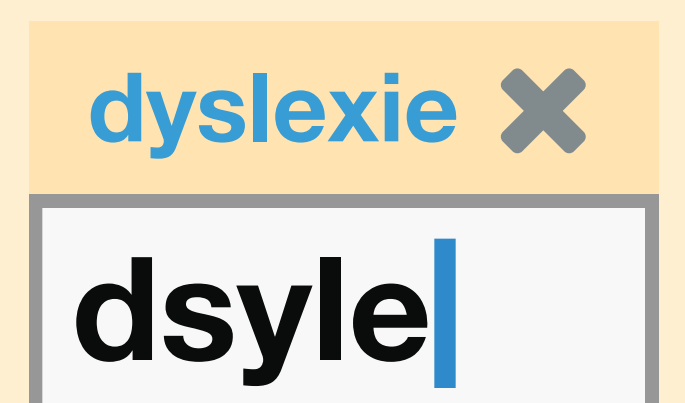
souligner les mots, utiliser de l'italique ou écrire en capitales

NE FAITES PAS ÇA

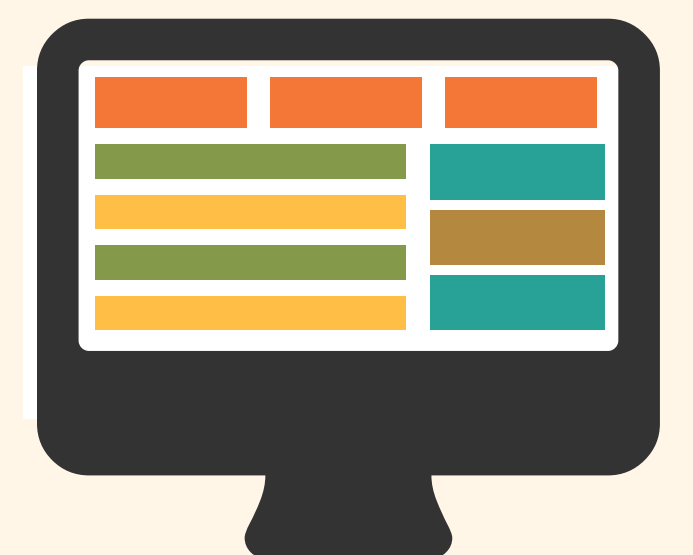
forcer les utilisateurs à mémoriser l'information d'une page à l'autre – faites plutôt des rappels



s'attendre à une orthographe parfaite – proposer plutôt de l'auto-correction ou des suggestions



mettre trop d'informations au même endroit



Concevoir pour les utilisateurs avec un handicap physique ou moteur

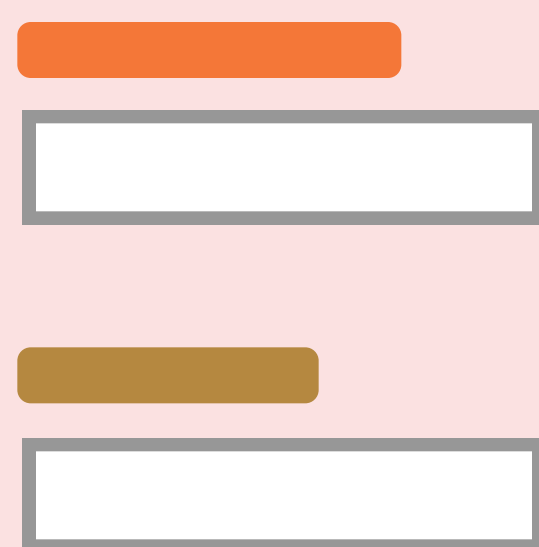


Faire...

réaliser de larges zones d'actions cliquables



donner de l'espace aux champs de formulaires



concevoir pour les utilisateurs qui naviguent au clavier ou à la voix seulement



ne pas oublier les téléphones portables et autres écrans tactiles lors de la conception

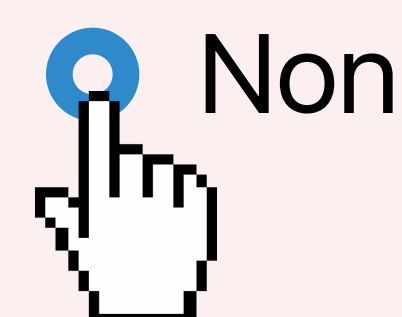


fournir des raccourcis

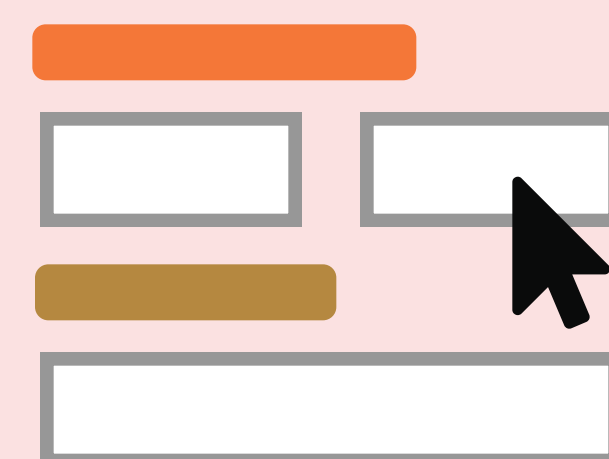


Ne pas faire...

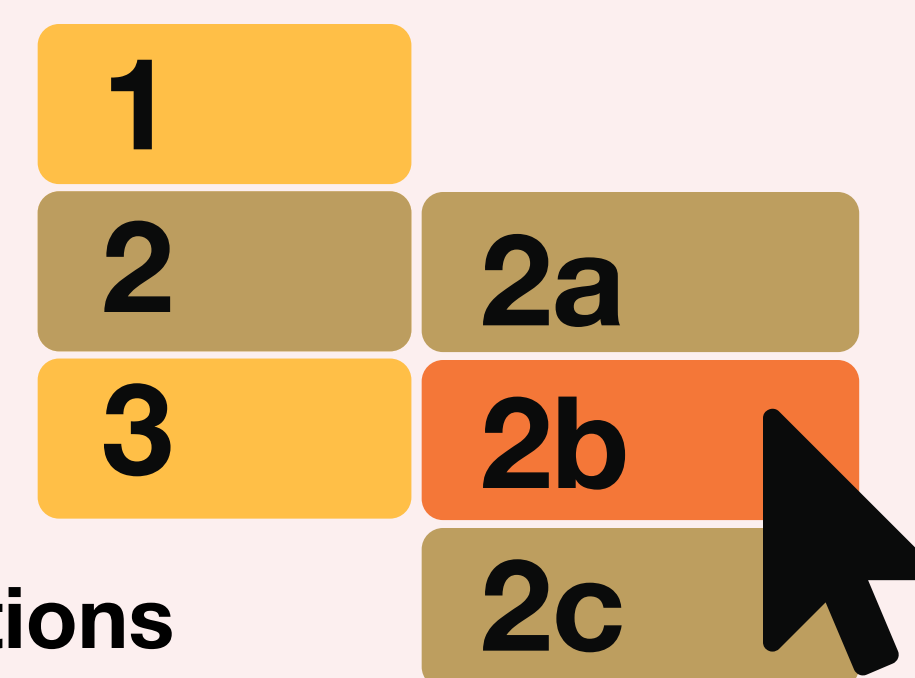
demander de la précision



mélanger les interactions



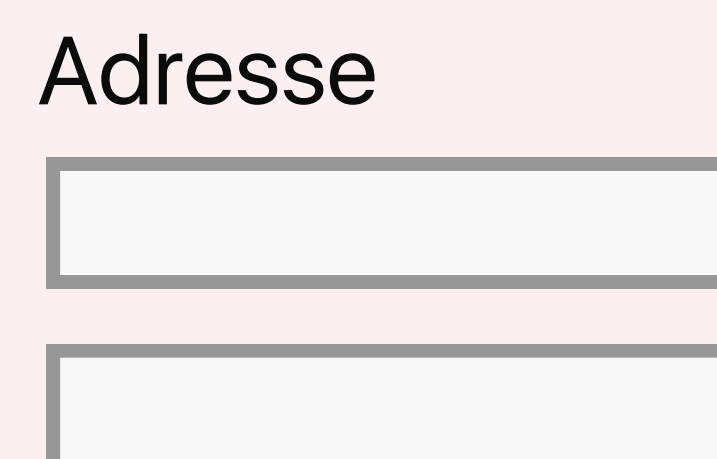
réaliser des contenus dynamiques qui demandent de nombreuses interactions



imposer des temps limités



fatiguer les utilisateurs avec de nombreuses demandes



Concevoir pour les utilisateurs malvoyants



Faire...

utiliser de bons contrastes de couleurs et une taille de texte lisible



publier toutes les informations dans la page web



utiliser une combinaison de couleurs, de formes et de textes

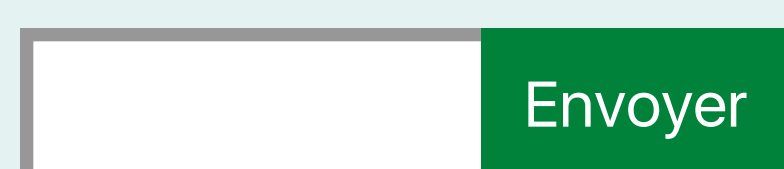
Démarrer >

établir une mise en page linéaire et logique

zoom à 200 %



mettre les boutons et les notifications en contexte



Ne pas faire...

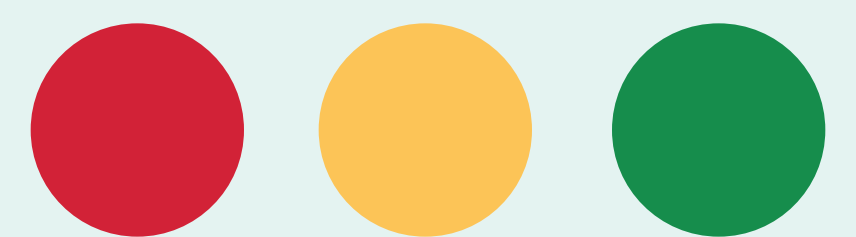
utiliser des contrastes de couleurs faibles et des textes de petites tailles



déporter les informations dans des fichiers à télécharger



n'utiliser que la couleur pour transmettre l'information

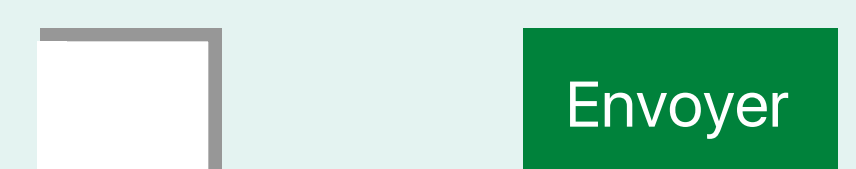


répartir le contenu sur toute la page

zoom à 200 %



séparer les actions de leurs contextes



Concevoir pour les utilisateurs de lecteurs d'écrans



Faire...

décrire les images et fournir des transcriptions pour les vidéos

alt=

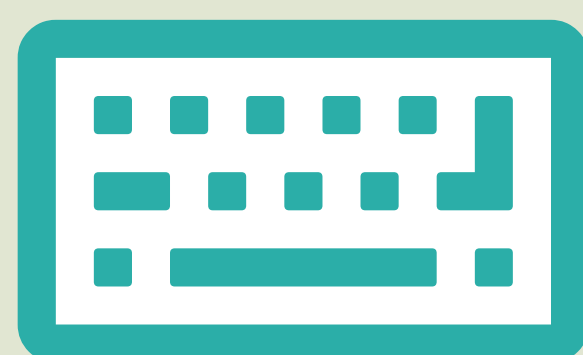
établir une mise en page linéaire et logique



structurer les contenus en utilisant HTML5

<h1>
<nav>
<label>

concevoir pour les utilisateurs qui naviguent au clavier ou à la voix seulement



rédigier des liens et des titres descriptifs

[Nous contacter](#)

Ne pas faire...

n'afficher l'information que dans une image ou une vidéo



répartir le contenu sur toute la page



structurer en s'appuyant sur la taille et la position du texte

36px, bold
Entête

forcer l'utilisation de la souris ou de l'écran



rédigier des liens et des titres sans valeur ajoutée

[Cliquez ici](#)