

Pesis 15/02

tableau lumineux

taille 1m sur 1 m

Tissu serpillere eponge	pompoms	matiere
Stickers lumineux	Sticker lumineux	Sticker lumineux
oooooooooooooooooooo	oooooooooooooooooooo	oooooooooooooooooooo
oooooooooooooooooooo	oooooooooooooooooooo	oooooooooooooooooooo
oooooooooooooooooooo	oooooooooooooooooooo	oooooooooooooooooooo
oooooooooooooooooooo	oooooooooooooooooooo	oooooooooooooooooooo
oooooooooooooooooooo	oooooooooooooooooooo	oooooooooooooooooooo
oooooooooooooooooooo	oooooooooooooooooooo	oooooooooooooooooooo
oooooooooooooooooooo	oooooooooooooooooooo	oooooooooooooooooooo
Divers tissus moumouths	Tissu doux	Tissus doux
jeux de bois	jeux de bois	jeux de bois

Trop d'objet peuvent venir contredire. Pas de bruits bruyants, trop stimulant.

Jeux de bois??? peut être trop stimulant, choisir le bon objet

voir pour la forme de l'objet (voiture)

situation d'aujourd'hui

l'enfant va dormir avec sa soeur le soir, ils attendent qu'il soit endormit pour le mettre dans son lit.

tendance a être trop sensible, hyper, autiste léger, il a une phobie des essuis glace donc pas besoin de trop de stimuli

l'enfant regarde un dessin animé (vidéo) avant d'aler se coucher

voir pour inclure un rituel lors de l'arrivée dans sa chambre en interaction avec cet objet pour faciliter le coucher. Penser aux possibilités autres comme des rubans a led en dehors du tableau, le long du murs, des projectons sur le mur,

propositions :

- bruits de son de moteur de voiture
- a l'avenir diminuer le temps du dessin animé et passer au tableau pour la transition
- le parent va au début interagrir entre le tableau et l'enfant (pour la transition) et une fois le rituel

acquis, l'enfant le fera seul (autonomie)

- remettre en cause le rituel déjà présent afin de remettre un rituel de coucher complet après le diner (pour aider un rituel complet et nécessaire au bien être du jeune)

Fonctionnalités :

- minuteur
- photo
- tissu, papier, carton ou bois???
- système léger de fixation = oeillet
- quelque chose d'évolutif pour le personnage
- panneau mit sur le coté de son lit, a proximité de son lit afin de pouvoir le toucher
- se familiariser avec son lit donc possibilité de grimper sur son lit pour placer le bonhomme

Interactions :

- petit bonhomme qui avance sur la route pour arrivé dans son lit (soit pas luminosité d'une partie sur la camion)
- une photo du petit garçon (petit ours brun) dans son lit en final
- le personnage est prit par l'enfant après le diner pour le monter dans sa chambre et le poser dans sa chambre pour démarrer le rituel du coucher (il pose le garçon le panneau commence a s'illuminer)

Simulation :

- il pose le volant, ca allume le bonhomme et la guilande led de la route
- il appuit sur le volant, ca éteint le bonhomme précédent et allume celui qui vient d'appuyer et ainsi de suite
- jusqu'au dernier bonhomme à s'allumer et une musique s'allume (c'est l'heure de dormir)

Etapes :

- petit bonhomme, illumine le tableau (brossage de dent, petite toilette = salle de bain)
- passage au toilette
- mise en pyjama
- mise au lit + calin
- veilleuse musicale avec conte racontée
- fin de l'histoire petite musique douce et lumiere tamisée

ETAPES	DECOR (au bord de la route)	INTERACTIONS
1 – volant après diner	Route qui s'allume	On pose le volant dans la cabine vers étape 2
2 – brossage de dent	brosse à dent qui s'allume	appuie sur le volant vers étape 3
3 – WC	WC illuminé + brosse a dent éteinte WC eteint	appuie volant vers étape 4
4- calin avec ces parents	coeur dans le lit illuminé	appuie volant vers étape 5
5 – histoire audio	livre avec note musique	appuie volant vers étape 6
6 - dodo	bonhomme dans le lit	lumière du tableau qui se tamise ainsi que musique musique/son qui s'eteind au bout de 10mn

