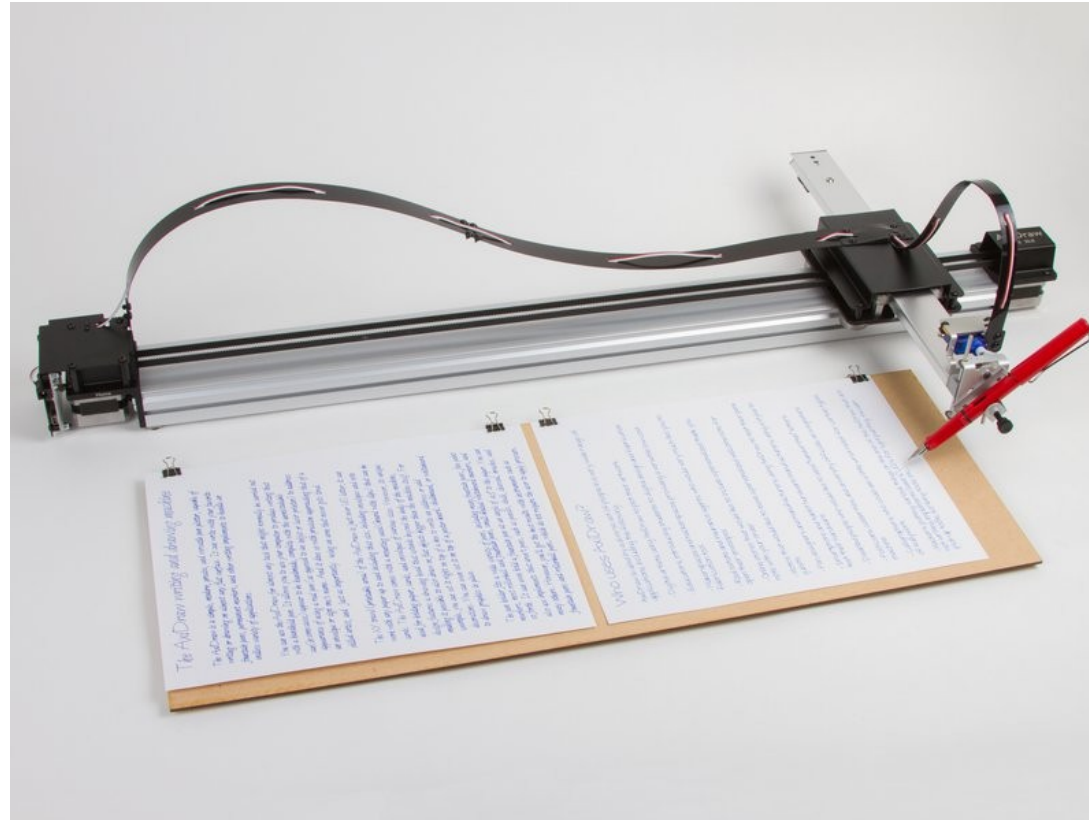




## 1-Introduction

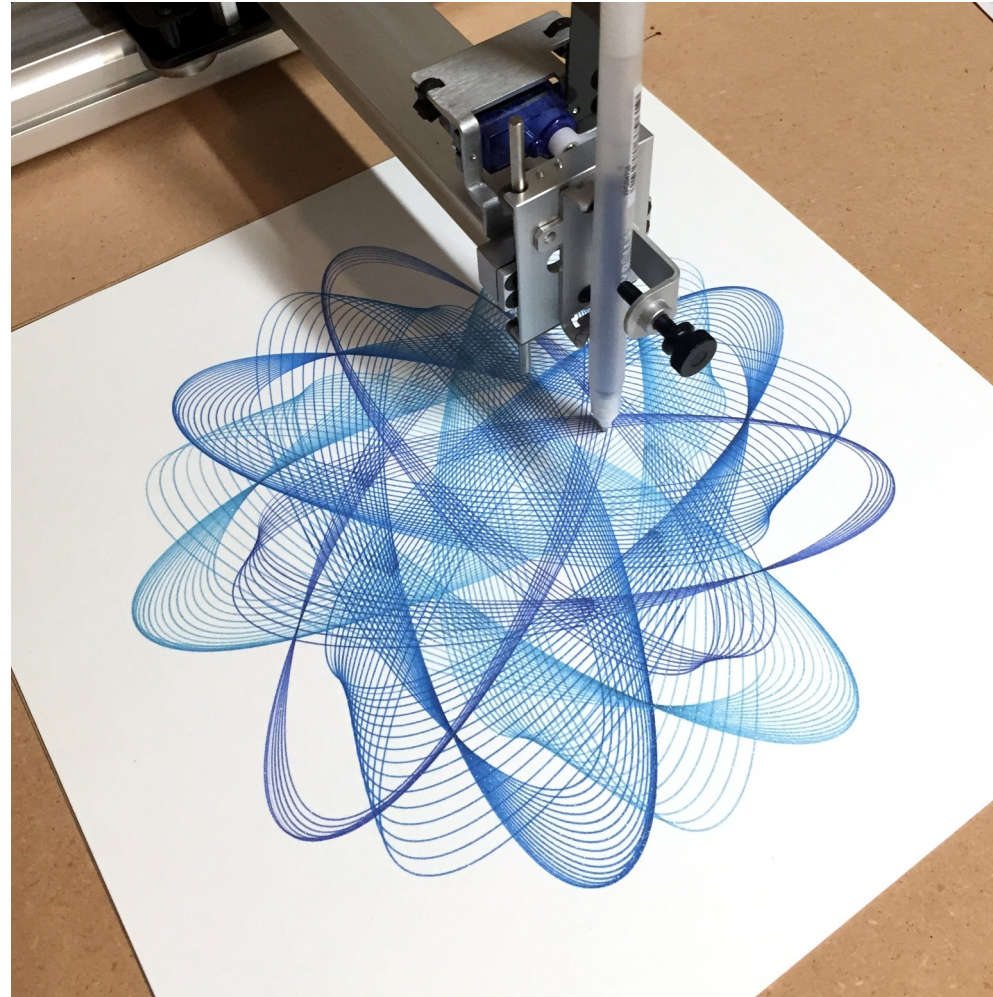
### Traceur : Ecriture





## 1-Introduction

### Traceur : Dessin





## 1-Introduction

### Plotter : découpe





## 1-Introduction

### Brodeuse numérique





## 1-Introduction

### Découpe laser 2D : Gravures



Kickstarter.com - Catane board game



## 1-Introduction

### Fraiseuse numérique : mobilier

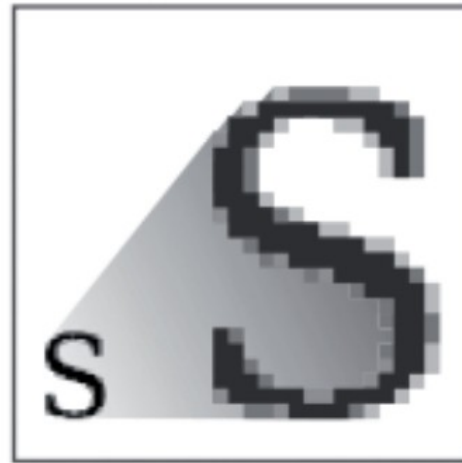


Boston - Kerf pavillon



## 2 - principe technique

### 1 - Concevoir les plans : Différence Vectoriel / Matriciel

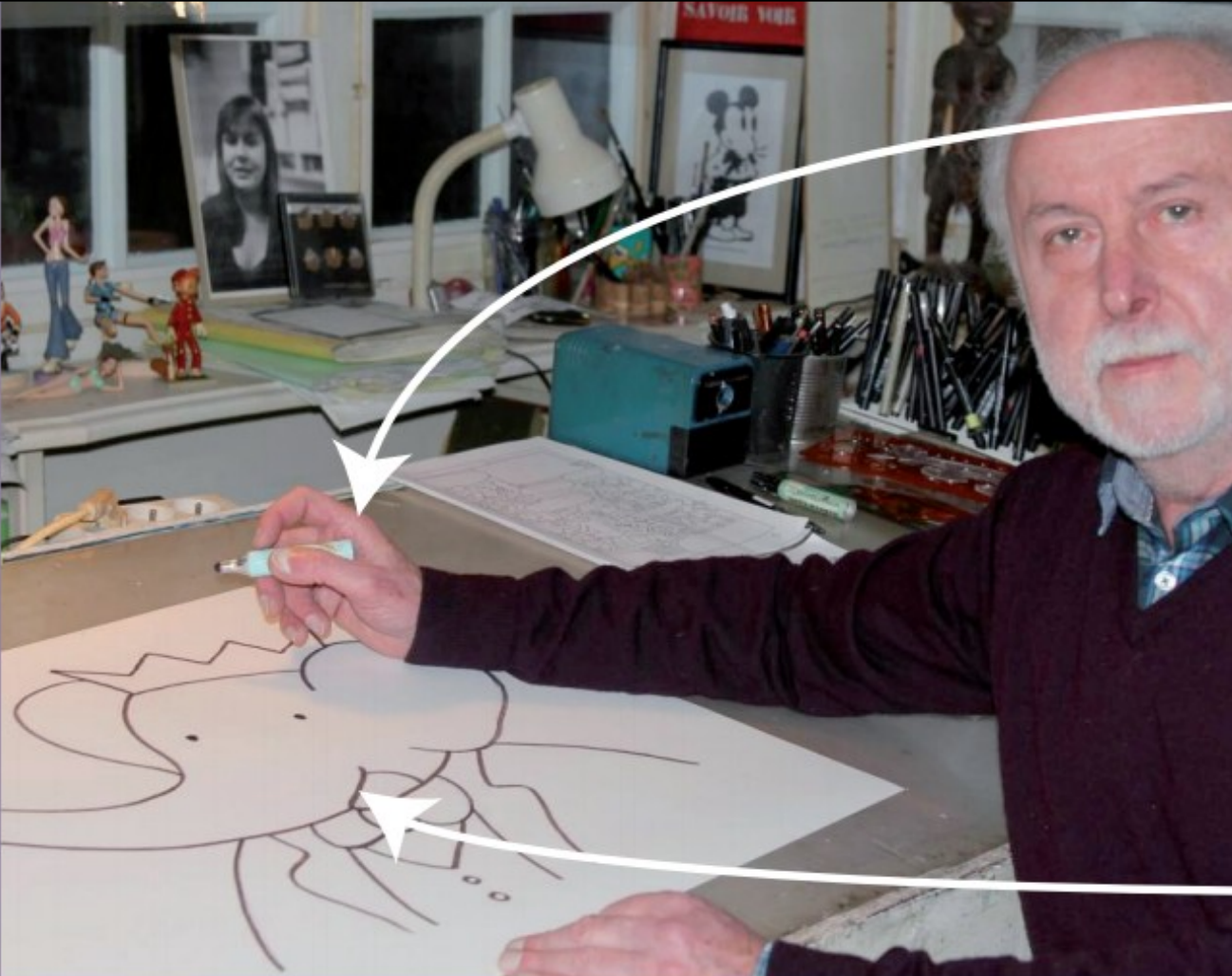


**Matriciel**  
.jpeg .gif .png



**Vectoriel**  
.svg .pdf .dxf

## 2 - principe technique



Capture d'un « geste »  
= Image vectoriel

Capture d'une image  
= Image matriciel







## 2 - principe technique

### Vectoriel



**Illustrator**  
(Payant)



**Inkscape**  
(Gratuit)



**Corel Draw**  
(Payant)



**Libreoffice Draw**  
(Gratuit)



**Affinity Designer**  
(Payant)



**AutoCad**  
(Payant)

**Autre**



**Slier for fusion360**  
(Gratuit)

### Matriciel



**Photoshop**  
(Payant)



**GIMP**  
(Gratuit)



**Affinity Photo**  
(Payant)



**Paint.net**  
(Gratuit)



**Corelpaint**  
(Payant)



**Photofiltre**  
(Gratuit)



**Solidworks**  
(Payant)