

PROJET DRAWBOT - programmation du motif

ABOUDOU



1 - Ecrire l'algorithme du motif



2 - Programmer le motif sur Makecode

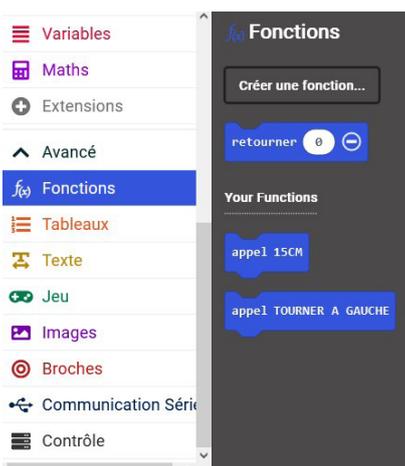
3 - Téléverser et tester avec le robot Maqueen

4 - Corriger si besoin et améliorer

5 - Une arène située autour de la feuille permettra de délimiter la fresque dans l'espace. Vous allez utiliser les capteurs ultrason pour détecter les bords.

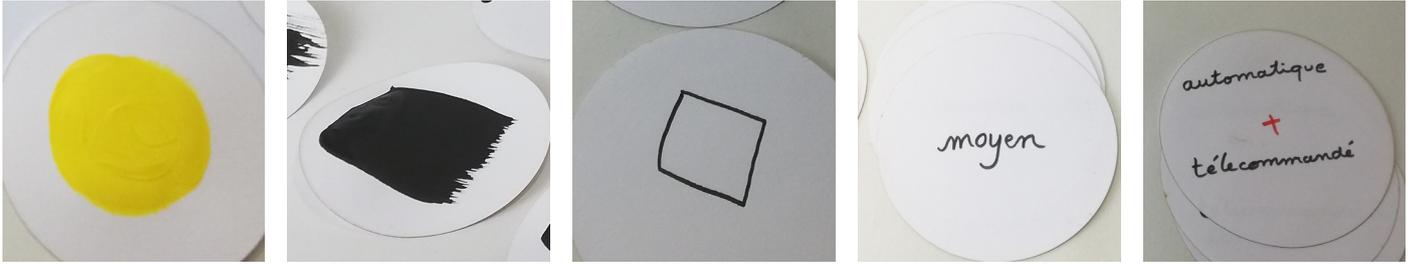
Rajouter à votre programme cette fonction.

6 - Optimiser votre code avec le bloc Fonction



PROJET DRAWBOT - programmation du motif

JESSICA



1 - Ecrire l'algorithme du motif



2 - Programmer le motif sur Makecode

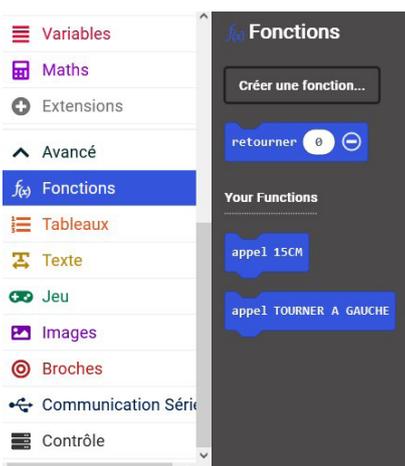
3 - Téléverser et tester avec le robot Maqueen

4 - Corriger si besoin et améliorer

5 - Une arène située autour de la feuille permettra de délimiter la fresque dans l'espace. Vous allez utiliser les capteurs ultrason pour détecter les bords.

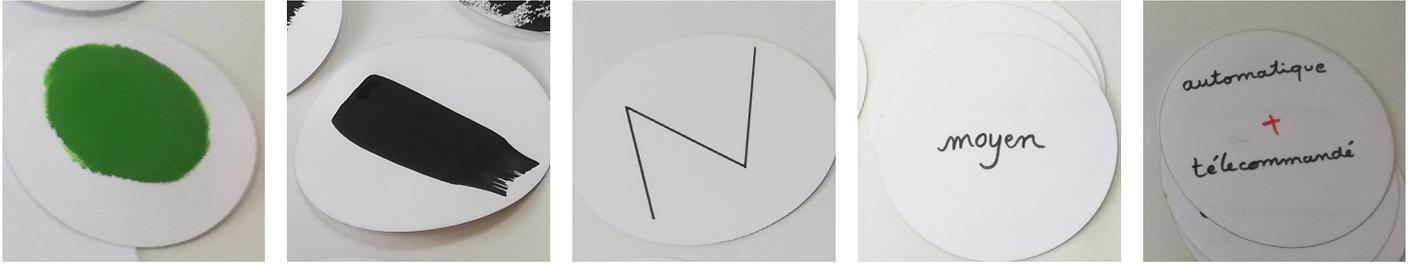
Rajouter à votre programme cette fonction.

6 - Optimiser votre code avec le bloc Fonction



PROJET DRAWBOT - programmation du motif

ALEKSANDRE



1 - Ecrire l'algorithme du motif



2 - Programmer le motif sur Makecode

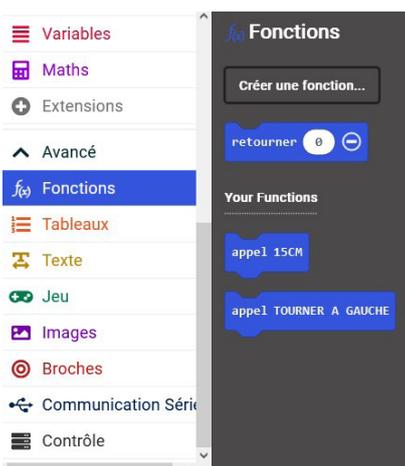
3 - Téléverser et tester avec le robot Maqueen

4 - Corriger si besoin et améliorer

5 - Une arène située autour de la feuille permettra de délimiter la fresque dans l'espace. Vous allez utiliser les capteurs ultrason pour détecter les bords.

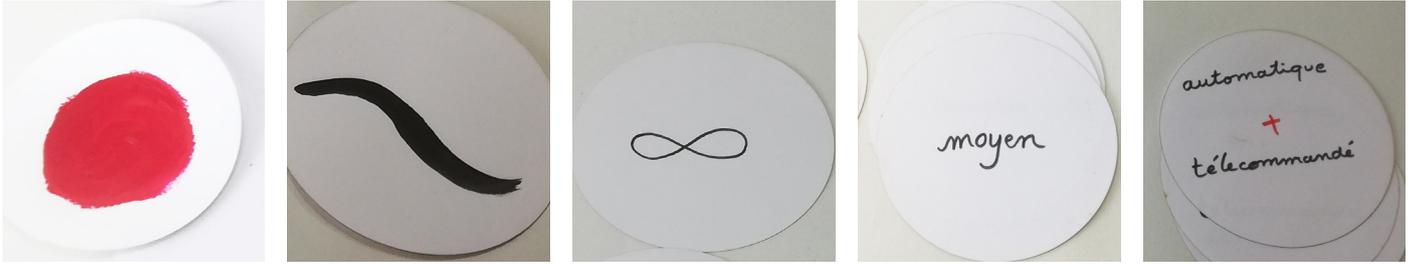
Rajouter à votre programme cette fonction.

6 - Optimiser votre code avec le bloc Fonction



PROJET DRAWBOT - programmation du motif

NABINTOU



1 - Ecrire l'algorithme du motif



2 - Programmer le motif sur Makecode

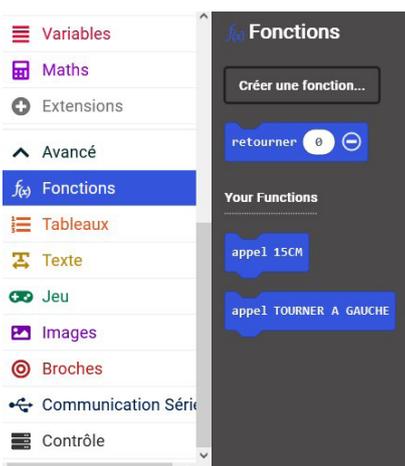
3 - Téléverser et tester avec le robot Maqueen

4 - Corriger si besoin et améliorer

5 - Une arène située autour de la feuille permettra de délimiter la fresque dans l'espace. Vous allez utiliser les capteurs ultrason pour détecter les bords.

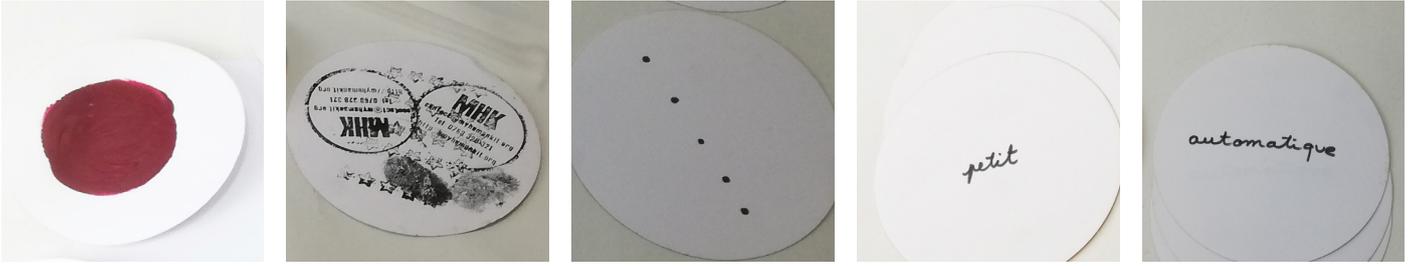
Rajouter à votre programme cette fonction.

6 - Optimiser votre code avec le bloc Fonction



PROJET DRAWBOT - programmation du motif

ANTOINE



1 - Ecrire l'algorithme du motif



2 - Programmer le motif sur Makecode

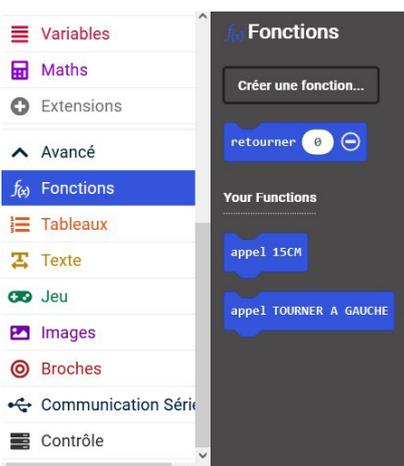
3 - Téléverser et tester avec le robot Maqueen

4 - Corriger si besoin et améliorer

5 - Une arène située autour de la feuille permettra de délimiter la fresque dans l'espace. Vous allez utiliser les capteurs ultrason pour détecter les bords.

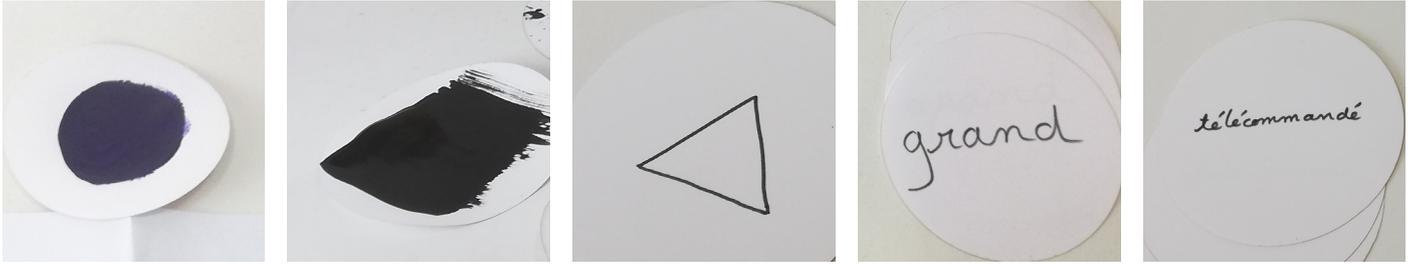
Rajouter à votre programme cette fonction.

6 - Optimiser votre code avec le bloc Fonction



PROJET DRAWBOT - programmation du motif

LOANNE



1 - Ecrire l'algorithme du motif



2 - Programmer le motif sur Makecode

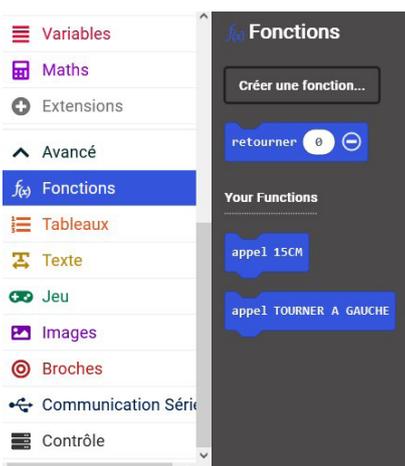
3 - Téléverser et tester avec le robot Maqueen

4 - Corriger si besoin et améliorer

5 - Une arène située autour de la feuille permettra de délimiter la fresque dans l'espace. Vous allez utiliser les capteurs ultrason pour détecter les bords.

Rajouter à votre programme cette fonction.

6 - Optimiser votre code avec le bloc Fonction



PROJET DRAWBOT - programmation du motif

KAILA NAJOUA



1 - Ecrire l'algorithme du motif



2 - Programmer le motif sur Makecode

3 - Téléverser et tester avec le robot Maqueen

4 - Corriger si besoin et améliorer

5 - Une arène située autour de la feuille permettra de délimiter la fresque dans l'espace. Vous allez utiliser les capteurs ultrason pour détecter les bords.

Rajouter à votre programme cette fonction.

6 - Optimiser votre code avec le bloc Fonction

