

JEUVOTE



Livret d'animation

Prototype
Fabrikarium 2024,
6-8 février 2024

Table des matières

Matériel.....	3
Règles du jeu.....	4
1. Objectif.....	4
2. Déroulé du jeu.....	4
3. Début du jeu.....	6
4. Fin du jeu.....	8
Scénario.....	8
COLLECTE DE L'IMPÔT.....	10
EXPRESSION DES ATTENTES DES CITOYENS.....	10
REPONSE DE L'EQUIPE MUNICIPALE.....	11
EXPANSION DE LA VILLE.....	11
POUR TOUTES LES ANNEES SUIVANTES :.....	12
Informations.....	13
Cartes « question ».....	13
Cartes « infrastructure ».....	22
Glossaire.....	23

Matériel

- 1 plateau : 9 x 12 cases carrées de 10 cm
- 5 badges pour le conseil municipal
- 1 badge maire
- 25 badges citoyens (3 couleurs différentes)

- 1 tuile mairie
- 3 tuiles "maison " : une bleu, jaune, une rouge
- 6 tuiles "habitations"
- 20 tuiles "infrastructures", dont une carte blanche
- 5 tuiles "évènement "
- 90 tuiles "route" (diminuer le nombre ??)
- 18 tuiles "arbre"

- 24 cartes "attentes des citoyens", dont une carte "nouvelle idée"
- 20 cartes questions
- des cartes monnaie (€)

- 1 boulier

Règles du jeu

Le rôle du maître du jeu est prépondérant. C'est lui qui va permettre aux participants d'intégrer les notions de citoyenneté et de principe démocratique, le rôle d'une mairie et la compréhension d'un scrutin. Pour ce faire, il va devoir favoriser les échanges entre les participants, et donc suivre le scénario sous-décrit.

1. Objectif

Construire une ville en animant la vie des citoyens en lien avec le conseil municipal

4 équipes < dont 1 équipe de Conseillers Municipaux (Minimum de 2 joueurs par équipes

+ 1 maître du jeu (qui utilise le livret pour animer le jeu de manière dynamique et didactique)

En fonction du public et si nécessaire, d'autres animateurs peuvent accompagner les équipes.

Nombre maximum de joueurs conseillés (y compris animateurs) : 20 personnes.

Idéalement un minimum de 9 joueurs est prérequis (soit 4 équipes de 2 pers. dont une équipe municipale + 1 maître du jeu)

2. Déroulé du jeu

Le plateau est posé au centre de la table, sans carte ni tuile.

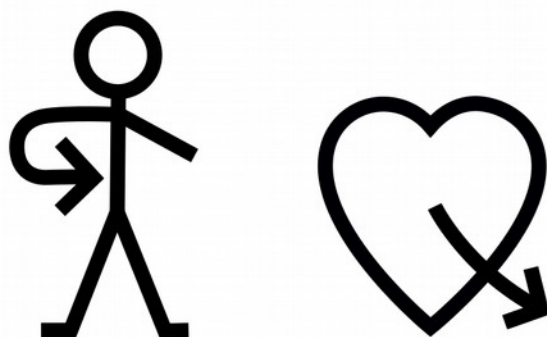
Le maître du jeu explique le concept de conseil municipal et pose le contexte du jeu (voir Scénario - Livret)

Le maitre du jeu constitue les équipes : une équipe pour le conseil municipal et les équipes de citoyens.

Le maitre du jeu distribue à l'équipe du conseil municipal son Kit de départ : les badges Bleu-Blanc-Rouge (badge plus gros pour le ou la Maire), 1 tuile "Mairie", les tuiles "événements", les tuiles "infrastructures", des arbres, des routes, une aide de jeu où figurent tous les événements et infrastructures qui interviennent dans le jeu, et un chevalet.

Le maitre du jeu distribue à chaque équipe de citoyens son Kit de départ :

3 tuiles "route" + 2 tuiles "arbre" + 1 tuile "infrastructure" + 1 tuile "maison" avec les badges de couleur associés + 6 cartes € + 2 cartes smiley :) et :(**METTRE PHOTOS CORRESPONDANTES**



Le maitre du jeu conserve les cartes "attentes des citoyens", les cartes € restantes, les tuiles "habitations" et les cartes questions ainsi que le boulier

3. Début du jeu

Le maitre du jeu invite l'équipe municipale à déposer sa tuile "Mairie" sur le plateau, à l'emplacement de son choix.

Le maitre du jeu invite ensuite chaque équipe de citoyens à déposer son Kit de départ sur le plateau, soit leur maison, leurs 3 tuiles routes, leurs 2 tuiles arbres, et leur tuile infrastructure.

Chaque équipe garde ses 6 cartes € et ses 2 cartes Smileys :) et :(.

Un tour de jeu, représente une année du mandat électoral et est symbolisée par une boule sur le boulier.

Une partie complète se joue en 6 tours.

Un tour se déroule ainsi :

- L'équipe municipale prélève l'impôt auprès de chaque équipe de citoyens (soit 1 carte € par équipe)

- Le maitre du jeu fait tirer une carte "attentes des citoyens", à chaque équipe de citoyens. Chaque équipe de citoyens pioche une seule carte par tour.

- Puis chaque équipe de citoyens lie sa carte à haute voix et la donne à l'équipe municipale, qui les pose sur son chevalet.

- Une fois que l'équipe municipale a reçu toutes les attentes de citoyens, elle débat pour en choisir une ou plusieurs (en fonction de son budget constitué des impôts prélevés chaque année). Elle peut aussi choisir de financer un ou plusieurs évènements

/infrastructures non demandées par les citoyens: elle choisit alors parmi les tuiles de son kit de départ.

- En fonction de la tuile sélectionnée, l'équipe municipale donne au maitre du jeu le montant indiqué dessus, et place la tuile où elle veut sur le plateau.

- A ce stade, le maître du jeu va poser une question (carte "questions" **METTRE PHOTO CORRESPONDANTE**) à chaque équipe de citoyens. Parmi les réponses données, 2 au moins doivent être correctes pour que la ville puisse se développer en accueillant de nouveaux habitants: si 2 réponses correctes au moins sont données par les équipes de citoyens, ils piochent une tuile "habitations" **METTRE PHOTO CORRESPONDANTE**) dans le stock du maître du jeu. La nouvelle maison est placée sur le jeu avec un stock de cartes € (futurs impôts). S'ils répondent correctement, alors le maître du jeu tire une tuile "habitation" et la place sur le plateau avec un stock de cartes € pour les futurs impôts qu'ils devront payer chaque année. (A noter : le montant de l'impôt peut différer en fonction de 1 à 2 cartes € selon si la carte représente une maison, un lotissement ou un immeuble).

- pour cloturer cette 1ère année de jeu, l'équipe du conseil municipal note sur son aide de jeu les actions qu'il a mises en place afin d'en faire un bilan aux équipes de citoyens.

Un nouveau tour démarre, (2ème année du mandat) : le maître du jeu le symbolise en déplaçant une boule sur le boulier.

- chaque équipe de citoyens paye ses impôts en donnant une carte € à l'équipe municipale

- le maître du jeu prélève également les impôts sur chaque nouvelle tuile "habitation" qui aurait été déposée au.x tour.s précédent.s et les donne à l'équipe municipale.

Un deuxième tour peut démarrer, et ainsi de suite jusqu'au 6ème tour.

A mi-mandat, soit à la fin du 3ème tour de jeu, le maitre du jeu demande à chaque équipe de citoyens d'exprimer sa satisfaction ou son mécontentement à l'égard de l'équipe municipale en déposant une carte smiley sur sa tuile "maison" de départ. **METTRE**

PHOTOS CORRESPONDANTES

Cette carte reste sur la maison jusqu'à la fin du jeu où il sera demandé à nouveaux aux équipes de citoyens de s'exprimer.

4. Fin du jeu

Au bout des 6 tours de jeu (les 6 années de mandat), le plateau est composé de plusieurs éléments.

L'équipe municipale fait son bilan (grâce à son aide de jeu) et explique ses choix.

Les équipes échangent et débattent.

Les équipes de citoyens sont invitées chacune à leur tour à s'exprimer sur leur satisfaction ou mécontentement à l'égard de l'équipe municipale, en conservant ou en modifiant la carte Smiley.

Les équipes de citoyens sont invitées à se prononcer sur leur souhait ou non de conserver cette équipe municipale pour un prochain mandat.

Scénario

Vous êtes tous les habitants d'une même ville, représentée par le plateau de jeu. Vous allez vous répartir en 4 équipes :

- 3 équipes de citoyens
- 1 équipe représentant le conseil municipal.

A l'équipe municipale :

Vous venez d'être élu.e.s aux dernières élections municipales. Vous devez élire parmi vous, votre Maire.

Variante : le Maître du jeu désigne lui-même le ou la Maire.

Félicitations. Je vous remets un symbole de la république.

->Distribution des badges bleu-blanc-rouge ; le plus grand pour le ou la Maire.

->Distribution du kit de l'équipe municipale : tuile "Mairie", les tuiles "événements", les tuiles "infrastructures", des arbres, des routes, une aide de jeu où figurent tous les événements et infrastructures qui interviennent dans le jeu, et un chevalet.

Je vous invite à placer votre Mairie où vous le souhaitez dans la ville.

Aux équipes de citoyens :

Vous êtes divisés en 3 équipes de citoyens. A chaque équipe correspond une couleur de badge et de maison.

->Nommer les équipes

->Distribution de leurs kits de départ, composé de 3 tuiles "route" + 2 tuiles "arbre" + 1 tuile "infrastructure" + 1 tuile "maison" avec les badges de couleur associés + 6 cartes € + 2 cartes smiley :) et :
(**METTRE PHOTOS CORRESPONDANTES.**

Je vous invite à placer où vous le souhaitez sur le plateau, votre maison, vos 3 routes, vos 2 arbres et votre infrastructure.

->Le maître du jeu conserve les cartes "attentes des citoyens"

METTRE PHOTOS DU MAKATON "Je veux", les cartes € restantes, les tuiles "maisons" restantes et les cartes questions ainsi que le boulier

A tous :

Le jeu peut commencer, avec la 1ère année de mandat de l'équipe municipale.

Aux équipes de citoyens :

Tout le monde a envie de se sentir bien dans sa ville, et a des attentes pour améliorer son quotidien. Chaque équipe de citoyens va pouvoir formuler ses attentes à l'équipe municipale, qui va devoir satisfaire les attentes de citoyens, améliorer la ville, tout en gérant le budget de la ville.

COLLECTE DE L'IMPÔT

A l'équipe municipale :

Le budget de la ville est composé des impôts prélevés chez les citoyens habitants dans la ville. Vous devez donc collecter les impôts de cette 1ère année.

->Les équipes de citoyens donnent toutes 1 carte € à l'équipe municipale, qui dispose donc de 3 cartes €.

->Lorsque toutes les équipes de citoyens ont « payé », chaque équipe de citoyens tire au sort une carte « attentes des citoyens »
METTRE PHOTO.

EXPRESSION DES ATTENTES DES CITOYENS

Aux équipes de citoyens :

Vous avez tous des attentes à présenter à l'équipe du conseil municipal. Je vous invite à les lire et à les leur transmettre.

REPONSE DE L'EQUIPE MUNICIPALE

->L'équipe du conseil municipal récupère les cartes « attentes de citoyens » et les dispose sur son chevalet pour en discuter.

A l'équipe du conseil municipal :

Je vous invite à décider comment vous allez dépenser votre budget de l'année ?

Souhaitez-vous satisfaire les demandes de vos citoyens ?

Pensez-vous qu'il y ait d'autres priorités pour votre ville ? Vous pouvez choisir de construire d'autres infrastructures, ou d'organiser d'autres événements, ou de construire des routes, ou de planter des arbres. Vous pouvez consulter votre aide de jeu pour prendre votre décision.

Quelle est votre décision ? Annoncez-la aux citoyens, donnez l'argent nécessaire et placez la ou les tuile.s choisie.s sur le plateau.

->Le meneur de jeu fait le bilan des investissements de l'année et lit la description des infrastructures financées – voir fiche information carte "infrastructures" en fin de livret.

EXPANSION DE LA VILLE

Aux équipes de citoyens :

Je vais à présent poser une question à chaque équipe de citoyens.

Si au moins 2 équipes répondent correctement, la ville pourra s'étendre avec de nouvelles habitations.

Variante : pour des joueurs expérimentés, il faudra que les 3 réponses soient bonnes pour que la ville s'étende.

->Poser une question différente à chaque équipe de citoyens – voir cartes « questions » **METTRE PHOTO**. Compter les points, et s'il y a eu assez de bonnes réponses, donner aux citoyens une tuile « habitation » **METTRE PHOTO**

Prendre le temps de donner toutes les bonnes réponses aux questions et de les expliquer. Cf. fiche informations cartes "questions" en fin de livret.

Vous pouvez placer ce nouveau logement où vous le souhaitez.

->Disposer des cartes € sur la nouvelle tuile habitation.

Cette 1ère année de mandat est terminée.

A l'équipe municipale :

Pouvez-vous revenir sur les choix que vous avez faits cette année pour notre ville ?

->Inviter l'équipe des conseiller municipaux à expliquer le ou les choix d'infrastructure et d'évènement qu'ils ont faits - voir fiche information carte "infrastructures" en fin de livret.

POUR TOUTES LES ANNEES SUIVANTES :

Nous sommes partis pour une X^e année !

Le déroulement est identique à la 1ère année.

3 point d'attention :

- Au moment du prélèvement de l'impôt (années 2, 3, 4, 5, 6), penser à prélever les impôts des maisons ET également des habitations

- A la fin du 3ème tour : annoncer qu'on est arrivés à mi-mandat et que l'équipe du Conseil municipal organise une réunion publique. Récapituler les choix qui ont été faits lors des 3 premières années. Inviter toutes les équipes (citoyens et équipe municipale) à échanger et à donner son avis. Chaque équipe de citoyens doit

indiquer s'il est satisfait ou non de ces 3 premières années de mandat, avec un smiley qu'il va disposer sur sa maison. **METTRE PHOTO**

- A la fin du 6ème tour : bilan final du mandat : Chaque équipe de citoyens doit indiquer s'il est satisfait ou non du mandat, avec un smiley qu'il va disposer sur sa maison. **METTRE PHOTO**. Chaque équipe de citoyens précisera si elle revotera ou non pour cette équipe municipale aux prochaines élections.

Informations

Cartes « question »

Qui décide du prix des légumes sur le marché ?

- la maire
- **les commerçants**

Les commerçants choisissent les prix de ce qu'ils vendent. Le maire ne donne pas son avis sur les prix décidés par les commerçants.

Par exemple, une boulangerie peut vendre un pain au chocolat 1 euro.

Une autre boulangerie peut vendre un pain au chocolat 1,50 euro.

Quelles sont les couleurs de l'écharpe du maire ?

L'écharpe du maire a trois couleurs.

Les trois couleurs sont bleu, blanc et rouge.

Ce sont les mêmes couleurs que le drapeau français.

Ce sont les couleurs de la République française.

Qui décide de décorer la ville pour Noël ?

- le maire tout seul
- **le conseil municipal**
- les pompiers

Chaque année, les villes sont décorées pour Noël.

C'est le Conseil municipal qui décide de dépenser de l'argent pour décorer la ville.

Le Conseil municipal décide combien d'argent il dépense pour décorer la ville.

Par exemple, le Conseil municipal décide de mettre un sapin de Noël sur la place de la mairie.

D'autres personnes peuvent aussi décorer la ville.

Par exemple, les commerçants peuvent décorer devant leur magasin.

Qui est chargé de la police municipale ?

- l'inspecteur Colombo
- Shakira
- **la maire**

Le maire donne les consignes à la police municipale.

Les policiers municipaux doivent obéir aux consignes du maire.

Par exemple, le maire peut ordonner aux policiers municipaux d'aller surveiller un quartier.

Une femme peut-elle être élue maire ?

- **oui**
- non

Une femme peut être élue maire.

Un homme peut aussi être élu maire.

Une femme maire et un homme maire ont exactement les mêmes rôles et les mêmes pouvoirs.

Qui organise le défilé du 14 juillet ?

- le maire
- **le Président de la République**

C'est le Président de la République qui organise le défilé du 14 juillet.

Le défilé du 14 juillet sert à célébrer la fête nationale française.

Le défilé du 14 juillet a lieu à Paris sur les Champs Elysées.

Pendant le défilé, on peut voir par exemple les armées, les pompiers, la garde républicaine à cheval, des chars, des avions, des hélicoptères, des motos.

Les communes peuvent aussi organiser des fêtes pour célébrer le 14 juillet.

Par exemple, la commune peut payer un feu d'artifice.

Comment obtenir une carte d'électeur ?

- **à la mairie**
- à la boulangerie
- au centre des impôts

Pour avoir une carte d'électeur, il faut aller à la mairie.

Il faut emmener sa carte d'identité et un justificatif de domicile.

Il faut aussi remplir un formulaire à la mairie.

On peut aussi avoir une carte d'électeur en s'inscrivant sur internet.

Attention, il faut avoir au moins 18 ans pour être électeur.

Qui donne le permis de construire pour une maison ?

- **la maire**
- le Président de la République

La maire peut donner un permis de construire.

Il faut un permis de construire pour faire une construction.

Le permis de construire donne l'autorisation de faire une construction.

Par exemple, une personne qui veut construire une maison doit demander un permis de construire.

Est-ce qu'un maire peut se présenter plusieurs fois ?

- **oui**
- non

Un maire peut se présenter aux élections municipales plusieurs fois.

Une personne peut être élue maire plusieurs fois.

Par exemple, un monsieur a été maire en France pendant 64 ans.

Pour être maire, il faut avoir au moins 18 ans et être français.

La maire peut-elle célébrer un mariage à l'église ?

- oui
- **non**

La maire ne peut pas célébrer un mariage à l'église.

La maire peut célébrer un mariage à la mairie.

Célébrer les mariages fait partie des fonctions de la maire.

Les adjoints du maire peuvent aussi s'occuper des mariages.

Les adjoints font partie du conseil municipal.

Dans le conseil municipal, il y a le maire, ses adjoints, et les conseillers municipaux.

On peut aussi se marier à l'église.

Ce n'est pas obligatoire de se marier à l'église.

Pour que le mariage soit valable, il faut d'abord se marier à la mairie.

Combien y-a-t'il de maires dans une ville ?

- 1
- 2
- 5

Il y a un seul maire dans une ville.

Le maire a des adjoints.

Les adjoints peuvent le remplacer.

Les adjoints font partie du conseil municipal.

Dans le conseil municipal, il y a le maire, ses adjoints, et les conseillers municipaux.

Le maire travaille-t-il seul ou en équipe ?

Le maire ne travaille pas seul.

Le maire fait partie du Conseil municipal.

Dans le conseil municipal, il y a le maire, ses adjoints, et les conseillers municipaux.

Le maire anime le Conseil municipal.

Le maire peut prendre certaines décisions seul.

Par exemple, c'est le maire qui donne les permis de construire.

D'autres décisions doivent être prises par le Conseil municipal.

Par exemple, c'est le Conseil municipal qui décide de construire des nouvelles routes.

La maire peut-elle prendre toutes les décisions toute seule ?

- oui
- **non**

Non, la maire ne peut pas prendre toutes les décisions seule.

La maire fait partie du Conseil municipal.

Dans le conseil municipal, il y a le maire, ses adjoints, et les conseillers municipaux.

La maire anime le Conseil municipal.

La maire peut prendre certaines décisions seule.

Par exemple, c'est la maire qui donne les permis de construire.

D'autres décisions doivent être prises par le Conseil municipal.

Par exemple, c'est le Conseil municipal qui décide de construire des nouvelles routes.

Le conseil municipal peut décider de construire

- **une école maternelle**
- un collège
- un lycée

Le conseil municipal peut décider de construire une école maternelle.

La maternelle est une école pour les élèves de 3 ans à 5 ans.

Le conseil municipal peut aussi décider de construire une école élémentaire.

Une école élémentaire est une école pour les élèves de 6 ans à 11 ans.

C'est le département qui décide de construire un collège.

Un collège est une école pour les élèves de 2 ans à 15 ans.

C'est la région qui décide de construire un lycée.

Un lycée est une école pour les élèves de 15 à 18 ans.

Le maire est-il chargé de la police municipale ?

- **oui**
- non

Le maire est chargé de la police municipale.

Le maire donne les consignes à la police municipale.

Les policiers municipaux doivent obéir aux consignes du maire.

Par exemple, le maire peut ordonner aux policiers municipaux d'aller surveiller un quartier.

Depuis quelle année toutes les personnes en tutelle peuvent voter ?

- **2019**
- 2024

Toutes les personnes en tutelle peuvent voter depuis 2019.

Avant 2019, le juge pouvait enlever le droit de vote à une personne en tutelle.

Avant 2019, beaucoup de personnes en tutelle n'avaient pas le droit de vote.

Vous éliez un maire pour combien d'années ?

- **6 ans**
- 8 ans

- 10 ans

Un maire est élu pour 6 ans.

Une personne peut être élue maire plusieurs fois.

Par exemple, un monsieur a été maire en France pendant 64 ans.

Qui est chargé de définir le programme scolaire ?

- la maire
- **le ministre de l'éducation nationale**
- Julien Doré

C'est le ministre de l'éducation nationale qui décide du programme scolaire.

Le ministre de l'éducation nationale fait partie du Gouvernement.

Le Gouvernement est composé du Premier ministre et des autres ministres.

Le Gouvernement travaille avec le Président de la république.

Qui décide de planter des arbres dans la ville ?

- un magasin de jardinage
- **le conseil municipal**

C'est le Conseil municipal qui décide de dépenser de l'argent pour planter des arbres dans la ville.

Le Conseil municipal décide combien d'argent il dépense pour planter des arbres.

Par exemple, le Conseil municipal décide de planter des arbres sur la place de la mairie.

A partir de quel âge peut-on voter ?

- 15 ans
- **18 ans**
- 21 ans

On peut voter à partir de 18 ans.

Pour voter, il faut être inscrit sur une liste électorale.

L'inscription sur une liste électorale donne une carte d'électeur.

Pour avoir une carte d'électeur, il faut aller à la mairie.

Il faut emmener sa carte d'identité et un justificatif de domicile.

Il faut aussi remplir un formulaire à la mairie.

On peut aussi avoir une carte d'électeur en s'inscrivant sur internet.

Cartes « infrastructure »

- **1 crèche**: lieu d'éducation des enfants de 0 à 3 ans
- **1 école**: lieu d'éducation des enfants de 3 à 10 ans
- **1 EHPAD**: lieu de vie des personnes âgées dépendantes.
- **1 médiathèque**: lieu d'accueil avec des livres, films,...
- **2 parkings**: emplacement pour garer les voitures
- **1 marché**: espace de commerce

- **1 parc**: lieu pour les promenades
 - **1 maison médicale**: espace rassemblant plusieurs professionnels de santé
 - **1 stade**: espace pour faire du sport
 - **1 piscine**: espace pour apprendre à nager et s'amuser
 - **1 cinéma**: espace pour voir des films
 - **3 bus**: moyen de transport dans la ville pour se déplacer
 - **1 police**: service pour la sécurité des citoyens géré par le maire et non le conseil municipal
 - **1 théâtre**: espace pour voir des spectacles de theatre et de danse
 - **1 forum de commerçants**: ensemble de magasins
 - **1 camping**: lieu géré par le conseil municipal pour passer des vacances
 - **1 aire de jeux**: espace de jeux pour les enfants
-
- **fête foraine**: fête à l'extérieur avec des manèges autorisée par le conseil municipal
 - **animations de Noël**: animations offertes par le conseil municipal pour fêter Noel
 - **fête de la musique**: animation offerte par le conseil municipal pour écouter et faire de la musique
 - **fête nationale avec feu d'artifice du 14 juillet**: animations offertes par le conseil municipal
 - **cirque**: lieu de spectacle autorisé par le conseil municipal

Glossaire